



Les Héros de l'Empire.

Cette campagne est en réalité une suite de scénarii improvisés par notre MJ préféré (<http://www.chez.com/ybetemps/>), qui fût d'ailleurs baptisé SGSMA (Super Giga Star Master Adoré, faut bien lui cirer les pompes de temps en temps et puis il est un peu mégalo sur les bords), et qui donnèrent une bonne idée de ce que peut être devenir un Héros de l'Empire.

Cette notion de Héros de l'Empire était déjà un peu imprimée dans la tête de nos personnages depuis une ou deux aventures. Ce fut donc le thème principal d'un petit délire qui a fait finalement monter la pression de l'Empire sur leurs épaules.

Chacune de nos parties ne dura pas plus de 3 heures en moyenne, jouée en semaine. Toutes les phases de la campagne auraient pu être jouées en 2 soirées seulement, mais il nous fallut plusieurs semaines pour faire ce scénar, pour exemple, chaque chapitre de ce texte est en fait une aventure.



Intro

Steve KROWN, heureux actionnaire et pilote de la prestigieuse Steve Krown Transport Corporation perdit son fidèle ami jedi parti en quête d'un maître jedi pour améliorer ses connaissances de la Force. Il ne lui fallut prendre son mal en patience que quelques semaines et quelques caisses de bières avant qu'un jeune homme ne lui rende une petite visite.



La Chanteuse Interstellaire

Steve KROWN, et son nouvel acolyte partirent sur Dantoine pour rencontrer un mystérieux homme, qui voulait partir au plus vite sur une autre planète. Le système recherché n'était sur

aucune carte stellaire, même les mises à jour de la base de données sponsorisée par "COCALFOL' la boisson qui rend folle" (jingle lancé au démarrage du chips mémoire), ne parvient pas à aider nos navigateurs. Seules les agences de voyages détenaient une bribe d'information. Le temps d'une petite visite de santé dans un quartier chaud de la ville, et d'une petite fusillade, nos compères embarquent le mystérieux bonhomme aux attitudes efféminées et son majordome à bord du TITANIC. Durant leurs pérégrinations en ville, les nouveaux associés ne prêtèrent aucune attention particulière au fait qu'une super star de la musique galactique avait disparu depuis plusieurs jours.

Le voyage comportera de nombreuses étapes, dans des spatiaux ports mais aussi en hyper espace, suite à un arrêt inopiné dû à ce drôle de bonhomme qui fût pris d'une envie subite d'utiliser la radio. Stick, Commandant de son état se fâcha tout rouge, au point faire fondre en larmes le petit bonhomme. Vraiment bizarre,... mais il en faudra plus pour l'inquiéter!

Si la situation semblait un peu floue, le combat avec un vaisseau pirate remis les idées de chacun en place. L'attaquant disparut dans un champ d'astéroïdes après n'avoir essuyé qu'un seul tir de turbo laser. Pas très accrocheurs ces pirates, mais bon, il en faudra plus pour inquiéter le Commandant. L'incident oublié, le Titanic continua sa route.

SULLUSTE, étape intermédiaire du voyage, donna tous les renseignements nécessaires à l'astrogation mais fût le théâtre d'une autre surprise. On avait kidnappé le bonhomme, et une rançon avait été exigée. Stick, un peu gêné de l'incident du voyage se racheta en étant volontaire pour aller porter la rançon aux ravisseurs dans un hôtel sordide, à la sortie de la ville. Les forces impériales en arrière garde, Stick gravit les escaliers jusqu'à la chambre où était retenu prisonnier le petit bonhomme. Le ravisseur, car un seul homme était là, menaçait Stick de son pistolet blaster et réclamait la rançon, mais au moment de la remettre, Stick engagea le combat et désarma avec simplicité le ravisseur. Le petit bonhomme libéré, tout le monde se retrouva dans la salle de restaurant où les images de la libération du bonhomme étaient déjà diffusées.

"Et voici qu'il y a quelques minutes un jeune héros délivra et s'attaqua seul au ravisseur du monsieur disparu ce matin même dans les rues de Sulluste. L'homme mesurait plus de 2m et était un dangereux criminel récidiviste... etc... etc..." crachait le projecteur holo du restaurant. Rien à voir avec le vrai ravisseur, mais tout à voir avec le vrai Stick. Bof, la popularité pouvait fort bien avoir des avantages.

Après cette mésaventure, les nouveau héros, récompensés avant leur départ par les autorités impériales, quittèrent Sulluste en direction de gjfd, enfin! Ce drôle de voyage avec un bonhomme au style bien étrange allait prendre fin. Stick prévint ses passagers de se préparer à être reçus,... en grande pompe par une immense foule!

Surpris et inquiet quelque part, Stick posa son appareil sur l'aire d'atterrissage, et ouvrit les portes. Il descendit la rampe et vit la foule regarder dans la direction de la rampe attentive à qui allait surgir. Elle arrive s'écrièrent quelques uns, et quelle ne fût sa surprise de voir la Chanteuse Interstellaire disparue, vedette de tous les shows galactiques descendre de son vaisseau.

Mais d'où qu'elle sort celle là, je rêve!!!

Mais en gentleman, Stick accompagna la superstar interstellaire en lui tenant le bras, qui lui fût sèchement délaissé au profit des caméras de télévision impériales et autres journalistes venus assister au retour de la star dans sa ville natale après un voyage incognito. Des personnages, producteurs de cinéma, journalistes et attachés de presse, impériale bien sûr; vinrent expliquer à Stick que tout son périple avait été filmé, enregistré par des caméras de surveillance afin de faire la promotion de nouveaux héros de l'Empire en vue d'une campagne de propagande prochainement diffusée dans la galaxie et les avant postes afin de redonner le moral aux troupes.

Fort bien, si cela pouvait mettre du beurre dans les épinards, et après tout la renommé à aussi ses avantages, et ses inconvénients, mais ça, se sera dans le prochain chapitre.



Destination CORUSCANTE

Steve KROWN, et son nouvel ami, se reposèrent quelques jours sur cette planète merveilleuse, où il n'y avait rien à faire, verte comme un caillou, le sol était nu, pas de végétation et les chasses aux rares animaux n'étaient pas plus passionnantes que cela. Bref un paradis.

Un soir qu'ils avaient décidé de dîner en ville, un homme les suivît. Ils furent filés jusqu'au restaurant. Stick chercha dans une ruelle alentour l'individu devenu invisible à l'avantage d'un coin sombre, mais à sa surprise, il l'aperçut à sa table en compagnie de son ami John. Il s'installa, commanda les repas et entama une discussion discrète avec le nouveau venu, qui n'était autre que le Général Frank POOL de la Rébellion. Celui ci leur confia qu'un super destroyer de classe super et même mieux que cela allait être inauguré sur Coruscante et que les nouveaux héros de l'Empire allait y être invités. Il leur donna rendez vous là bas pour parfaire les détails de l'opération de sabotage. Le jeune général, qui n'a que 19 ans, les quitta non sans faire parler les lasers avec les gardes impériaux en guise de formule de politesse.

Après une petite discussion avec la garde de la planète au sujet de la fusillade, les héros de l'Empire reçurent leurs invitations et partir pour Coruscante, la planète impériale.

Le voyage se fit sans trop de problèmes, car à ma connaissance, rares sont les voyages qui se passent sans problèmes, quelle M... ces hyperpropulseurs bidouillés, tombent toujours en panne! En fait, c'était juste une explosion qui obligea Stick à atterrir sur la planète du système. L'explosion s'avéra être un sabotage, déclenchée comment, ça mystère! Mais une fusillade opposant l'équipage aux assaillants cachés dans les buissons alentours remis à plus tard la question laissée en suspend. 1 mort et 2 blessés côté assaillants, et 1 blessé côté Titanic plus tard, les réparations continuèrent, jusqu'à redécoller en direction d'une clairière dans laquelle un bâtiment et un vaisseau détecté par les senseurs les attendaient. Fort curieux et un peu suspicieux, Stick entreprit de survoler la zone. Il découvrit au tirs de lasers dirigés sur le Titanic que des hommes n'appréciant pas leur présence ou souhaitaient continuer le travail déjà commencé dans la clairière. Stick répondit aux lasers avec ses canons lourds. Bon! Ca dégage... Le vaisseau fût approché plus subtilement, à pieds cette fois, avec R2 aux

commandes du Titanic prêt à faire feu. Devant l'envie urgente de l'équipage du vaisseau ennemi d'en découdre, les canons lourds mirent fin à cette discussion stérile et périlleuse.

Les blessés furent embarqués et ferrés dans la soute. Les baraquements, ancien avant poste impérial, permirent de découvrir une installation radio en fonctionnement, et des uniformes impériaux usés, troués et brûlés. Quelques pièces trouvées ça et là permirent de peaufiner les réparations.

Mais cette planète était habitée par une population étrange qui ne supportait pas la technologie et qui heureuse de s'être trouvée débarrassée de ces gêneurs organisa un feu de camp et un souper au coin du feu, simple, rustique, mais agréable. Les adieux se firent par une remise de présents, un pendentif et des herbes médicinales aux facultés cicatrisantes impressionnantes.

Ils décollèrent pour Coruscante.

Dans cette phase de jeu, Stick gagna 1 point du côté obscur, il parait que cela ne se fait pas de riposter à des fusils blasters avec des canons laser lourds, et de tuer 3 personnes d'un coup.



CORUSCANTE

A sa sortie de l'hyperespace, le Titanic fût contacté par radio par les autorités de Coruscante qui se dessinait dans l'espace, devant eux. Spectacle impressionnant car, la planète impériale en impose plus par ce qu'elle représente aux yeux de tous que par sa surface au demeurant banale, et par les myriades de points brillants dans son espace aérien.

Le vaisseau se posa escorté par 4 chasseurs TIE sur une aire aménagée au milieu d'une place en plein centre de la capitale, acclamé par une foule en délire supportée dans sa liesse à peine feinte par des soldats impériaux. Toutefois, dans le lot des visages radieux, quelques figures graves se dessinaient, et bientôt, sentant leurs présences repérées, disparurent dans la foule.

L'accueil chaleureux fût complété par une figure emblématique de la télévision qui attendait les membres de l'équipage. Stick endossa son plus beau costume de pilote, et ouvrit la rampe d'accès. L'instant d'après les héros de l'Empire furent applaudis avec enthousiasme par la foule toujours en délire. Stick remit ses prisonniers aux gardes impériaux, serra quelques mains, fit quelques dédicaces devant les caméras, jusqu'à ce que les gardes réorientèrent avec leur délicatesse habituelle la foule vers une autre aire d'atterrissage sur laquelle allait bientôt se poser un autre vaisseau.

Les héros de l'Empire furent encadrés par plusieurs charmantes demoiselles que le charme ne laissait pas indifférents, seul le fait que ses droids étaient de très très bonne facture les gênait un peu. Un véhicule impérial les conduisit par un itinéraire touristique à leur hôtel, un des plus chics de la capitale. La limousine était déjà occupée par un certain jeune homme de 19 ans environ, qui leur rappela qu'un travail les attendait: transmettre à la rébellion grâce à un

émetteur, les plans du super destroyer. L'inauguration aura lieu dans 3 jours sur le vaisseau lui-même, en présence de l'Empereur et de Dark Vador. Après avoir transmis ordres et appareil, le jeune général les salua et quitta le véhicule, en marche.

L'arrivée de la limousine surpris le bagagiste de l'hôtel car un problème d'ordinateur de bord fit faire une embardée spectaculaire au véhicule, et les journalistes venus accueillir les héros furent un peu pris au dépourvu de voir les invités dans des postures quasi indécentes tant le freinage fut mouvementé. Mais leur conscience professionnelle repris le dessus et c'est sous des nuées d'éclairs de flashes que les héros sortirent de l'épave, dignes et droits.

L'hôtel est certainement un des plus luxueux de la ville, et comme l'exige la tradition, les visiteurs de marque signent le livre d'or de l'hôtel. Suspens, un halo de lumière jaillit dans le hall, un coussin à répulseurs se place en son centre, et le livre est là...

Les héros, jamais pris au dépourvus, ruminèrent une de ces tirades dignes des chefs d'état et l'insèrent pour la postérité chacun leur tour:

Une fois cette tâche accompli, ils se rendirent dans leurs chambres, au luxe incomparable, et commencèrent à inspecter le bar aux 100 apéritifs les plus fins de la galaxie, tous différents marqués au sceau de l'Empire, les cigares aux meilleurs tabac dans leur étuis en métal poli et gravé, la penderie au droid habilleur, et la vue imprenable sur la capitale dominée par quelques centaines de mètres de vide. OUHA!!

La soirée prendra place dans les salons de l'hôtel en vue d'un cocktail de bienvenue. La tradition veut que chaque entrée soit applaudit, 10 fois seulement car il y a de nombreux invités et il faut se reposer les mains entre chaque. A ce jeu hypocrite, selon lui, stick modifia la règle et au 2ème applaudissement d'un invité lança tout haut un 10 qui modifia sensiblement les comptes des gens présents et un cafouillage monstre envahit la salle. Pris d'une crise de rires difficilement contenue, nos compères virent l'Empereur dans l'encadrement de la porte. Son sourire ne semblait pas aussi moqueur que celui de Stick qui tenta dans un ultime effort de ne pas exploser. Son regard croisa celui glacé de l'Empereur, et ne put dire quelle satisfaction en retirait celui-ci de les voir.

Les salons bondés firent place aux victuailles et conversations. L'ambassadeur d'une planète colonisée et exploitée pour ses richesses demanda aux héros de retourner leur veste et de l'aider à se débarrasser de l'Empire sur son sol. Cette demande se fit aussi ouvertement que cela devant les autres officiels impériaux, qui ne prêtèrent aucune importance aux dires de cet homme connu pour être anti empire, mais pas dangereux. Nos compères trouvant l'ambassadeur ennuyeux et risquant de compromettre leur mission le remercièrent de son attention et il fût abandonné au milieu de la salle.

Le lendemain, des visites de sites industriels furent organisées pour les membres de la délégation, en vue de parfaire leur image de la puissance industrielle de Coruscante et de l'Empire. Lors d'une visite d'usine, Stick profita de la diversion causée par une entrée non programmée d'un vaisseau de transport dans l'enceinte de l'unité de production, pour faire un saut dans un secteur privé de l'usine. L'attentat perpétré contre nos amis engendra une grande confusion des droids de surveillance et des circuits des portes ce qui lui permit de se faufiler jusqu'aux pieds métalliques d'un droid puissamment armé, gardant une salle secrète de

production de bras cybernétiques de nouvelle génération. Cordialement invités à leur interrogatoire par le directeur de l'usine et par les droids, Stick, et son ami rejoignirent une heure plus tard le groupe réduit de visiteurs.

Le 2ème jour, ce furent les usines de construction de vaisseaux qui reçurent leur visite, mais pas d'attentat.

Enfin le grand moment arriva. Ils furent avertis que leur départ se fera à 00h00 depuis les terrasses de l'hôtel ce soir.



Le sabotage

Les costumes tirés à 4 épingles, à jeun, l'étui à cigares dans la poche, ils se préparèrent deux heures durant à camoufler le mieux possible cette cochonnerie d'émetteur dans les plis de la veste de John. Puis à l'appel général rejoignirent la navette impériale. Des gardes les encadraient et veillaient à ce qu'ils ne s'écartent pas du chemin, soucieux de leur sécurité sans doute. La navette décolla et fila dans l'espace. Bientôt apparut dans sa totale majesté le plus beau fleuron de la marine impériale dernier né des super destroyers de classe Super. Un rapide tour du bâtiment long de plusieurs kilomètres et se fût l'entrée sur le pont officiel.

Les gardes impériaux, troupes d'élites, gardes rouges, rien ne manquait dans un parfait ordre militaire. Les visiteurs furent accueillis un à un, mais nos compères descendirent les derniers, reçus par Dark Vader. Ils le suivirent jusqu'à la passerelle puis jusqu'à une vaste salle noyée dans une pénombre alourdissant l'atmosphère déjà étrange générée par cette forme sombre au loin, l'Empereur. Il reçut les officiels un à un, puis se fut le tour de Stick qui, lors des quelques phrases échangées avec son excellence, sentit son esprit vaciller alors que l'Empereur vantait ses prédispositions à une nouvelle force, La Force. (*Il gagna son 2ème point du côté obscur*). Le vertige dissipé, il rejoignit sa chambre dans le carré des officiers étant Commandant honoraire de Croiseur. Ils lanceraient le vaisseau dans moins de 12 heures dans l'Hyper espace. Quel honneur!

Mais un travail les attendait, pirater le système informatique. Ils placèrent l'émetteur sur un ordinateur de bord de leur chambre et exécutèrent une bidouille pour craquer les sécurités en douceur. Pas de problème. La nuit se déroula normalement jusqu'à ce qu'une troupe de sécurité vienne frapper à la porte de Stick et le questionner au sujet d'un poste émetteur pirate dans le secteur. Si Stick se sortit de ce mauvais pas il n'en fût pas de même avec John qui dut supporter une mise en arrestation. Mais le lendemain l'appareillage était prêt, les ordres répétés la veille aussi, et sur le pont, Stick et John lancèrent la manœuvre, direction CORELLI pour une opération de destruction. Heureusement le BSI ordonna l'arrestation de nos compères pour espionnage, des preuves ayant été collectées, et des rebelles infiltrés en gardes ouvrirent le feu créant une gigantesque pagaille et fusillade. Le poste émetteur, doublé d'un détonateur et d'un explosif puissant fût caché sur un pupitre de l'ordinateur central du pont de commandement. John pût prendre la fuite, mais Stick cherchant à détruire les preuves qui pèsent sur eux afin quelles ne soient pas retrouvées ou émises, resta au PC. Il fût découvert et

s'enfuit par les gaines techniques, quelques minutes avant l'explosion du détonateur. John profita de l'explosion et de la panique générale pour s'enfuir à bord d'une navette. Stick dans son trajet plus hasardeux se dirigea vers une écoutille de capsule de secours quand tout explosa.

John fût retrouvé blessé dans une épave de navette, et Stick fût retrouvé à l'article de la mort, démembré dans sa capsule.

Après plusieurs mois passés en soins intensifs, Sticks fût greffé d'un bras et d'une jambe cybernétiques. Son sevrage pour raison médicale fût efficace et ne boit plus la moindre goutte d'alcool. Il fume toujours le cigare, et porte le pistolet blaster de commandement impérial.

Malgré les félicitations de Mon Mothma, et les journées de liesse générale, le Commandant Steve Krown disparut sous les traits remodelés de Lim KRAAG, mécanicien taciturne. Steve Krown est désormais recherché par l'Empire et sa tête vaut 50000 crédits.

Son tempérament est complètement différent, sa vue de la rébellion aussi. Au fond, si les causes sont différentes les moyens et les pertes en vies humaines sont aussi nombreuses que se soit l'Empire ou la Rébellion qui les ordonnent. Mutilé, aigri, psychologiquement instable, il repart la mort dans l'âme avec son ami John à bord du SK-T01, ex Titanic.

