

LA CONSPIRATION DU VORTEX

PARTIE UN : L'ÉVEIL DE LA CONFRÉRIE

Par Erick-Noël Bouchard
Une campagne pour **Star Wars**
Imprimée en mai 1992, révisée en décembre 1998

- INTRODUCTION -

Les Rebelles se voient confier une mission d'une importance capitale pour l'Alliance: Ils devront s'assurer du bien-être de neuf chercheurs qui ont mis au point une invention majeure dans le domaine hyperspatial et les escorter durant un périple vers Corellia où ils participeront à un congrès scientifique. La vie des chercheurs est entre les mains des personnaux et ils devront en répondre devant Mon Mothma, cheftaine du conseil de l'Alliance.

- Ordre de mission -

Les savants sont des chercheurs venus de plusieurs mondes de l'Alliance, dont Alderaan et Mon Calamari. Ils ont mis au point un procédé qui permet, par satellite ou monté sur un astronef d'amplifier et de concentrer les énergies hyperspatiales, permettant ainsi d'utiliser ces pouvoirs sur une grande étendue et à une grande portée. Cette invention peut donc devenir à la fois une arme terrifiante et un outil pacifique indispensable.

Les chercheurs que les Rebelles devront protéger sont les suivants:

- *1- **Jann Detroil** d'Alderaan (Humain, 57 ans, constitution fragile)
- *2- **Ingrid Peresk** de Selonnia (Humaine, 49, allure mondaine)
- *3- **Mando Kasash** d'Alderaan (Humain, 78 ans, barbu et silencieux)
- *4- **Taikhon** d'Ithor (Ithorien, 89 ans, valétudinaire mais philanthrope)
- *5- **Kren Dazhor** de Corellia (Humain, 58 ans, froid et antipathique)
- *6- **Elrod Jarr** de Talus (Humain, 47 ans, affairé et irritable)
- *7- **Dar'u Yal** de Clack'dor VII (Bith, 32 ans, nerveuse)
- *8- **Ozir N'app** de Clack'dor VII (Bith, 48 ans, taciturne)
- *9- **Bnorvolp** de Mon Calamari (Calamarien, 40 ans, très curieux)

Les Rebelles devraient recevoir la liste des passagers ainsi que la carte de l'astronef et le parcours qu'ils emprunteront. Certains passagers, soit Detroil, Taikhon, Dar'u Yal et Bnorvolp, accepteront de s'entretenir avec les Rebelles, les autres les jugeront trop "prolétaires" pour mériter leur auguste attention.

- L'ASTRONEF -

Outre les Rebelles, il n'y aura aucun membre d'équipage à bord du vaisseau spatial, un ordinateur sapient effectuant les contrôles. Il n'y aura pas non plus d'escorte: Les savants la jugeront plus apte à attirer l'attention qu'autre chose. En cas de combat, les Rebelles devront effectuer les manoeuvres eux-mêmes.

- INFORMATIONS SECRÈTES -

Cette mission sera beaucoup plus dangereuse qu'il n'y paraît; une confrérie secrète s'est

intéressée à l'invention des savants et s'est fixé pour objectif de s'emparer des plans. Deux assassins, membres de l'Ordre du Vortex (aussi appelé Confrérie du Vortex), se sont cachés parmi les chercheurs et élimineront un à un ces derniers, kidnappant les plus "importants" pour leur retirer leurs secrets. Ces sinistres individus sont cachés sous les identités de Jarr et Ingrid Peresk, qu'ils ont assassinés avant de prendre leur place dans la liste des passagers. L'un comme l'autre ont subi un conditionnement mental qui rend leurs pensées pratiquement indétectables sous un masque de superficialité.

Abron Diasme, alias Jarr, a eu le cerveau transplanté dans le corps d'un clone du professeur Jarr. Il est totalement loyal à la Confrérie du Vortex et s'auto-empoisonnera s'il risque d'être capturé. Ce tueur est équipé d'un bio-sélecteur; Cet implant cybernétique permet à l'utilisateur d'injecter (par les ongles de la main gauche) des doses pré-établies de médicaments ou drogues. Jusqu'à dix doses peuvent être stockées à la fois. L'implant peut être rechargé normalement.

Kiev, alias Peresk, est un mercenaire sans scrupules au service de la Confrérie. Il la craint et ne la trahira que si sa vie est en jeu. Ses services ont été achetés par sa dépendance au *Draaj*, drogue rare et précieuse que l'on ne trouve que sur Vinsoth, le monde des Chevins. Il tentera de fuir les occasions qui le mettront dans un état de danger physique. Il ignore que ses employeurs lui ont greffé une bombe corticale, programmée pour exploser si les sécrétions chimiques de Kiev, en cas d'anxiété grave, atteignent un niveau portant à croire qu'il pourrait trahir la Confrérie.

L'objectif des tueurs est de s'emparer des plans de l'invention et de tuer les savants afin qu'ils ne révèlent leurs secrets à l'Alliance. (L'Ordre désire avoir le monopole de cette invention.) Ils travailleront très habilement, cherchant à tourner l'attention des héros jusqu'à l'arrivée à Corellia. Leurs meurtres s'effectueront, de préférence, selon un horaire bien précis:

Tout d'abord, Bnorvolp le Calamarien sera tué dans l'explosion de sa cabine lors du passage dans la zone d'astéroïdes piégés. En second lieu, Dazhor et Kasash seront tués par "une erreur de fonctionnement du système de soutien" lorsque la troupe approchera de Devaron. En troisième lieu, Dar'u Yal et Ingrid Peresk seront apparemment visées par des tentatives d'assassinat lors du séjour sur Devaron. Alors que les héros se porteront à leur aide, Ozir N'app sera tuée. Enfin, Dar'u Yal et Jarr donneront l'impression de mourir dans une explosion de la partie inférieure du vaisseau. Le corps de Jarr sera emporté par l'explosion; seule une partie de jambe sera retrouvée. Enfin, la Confrérie aura prévu l'enlèvement au cours de la conférence donnée sur Corellia. S'ils sont habiles, les héros préviendront peut-être l'hécatombe qui s'abattra alors sur l'assemblée.

- UN VOYAGE BIEN TRANQUILLE -

Les Rebelles devront assurer la sécurité des voyageurs au cours du long trajet jusqu'à Corellia. Ils feront brièvement escale à Devaron (près du cœur galactique) ainsi qu'à la station spatiale Esop-III. Le voyage sera beaucoup plus périlleux que ne l'avaient imaginé au départ les Rebelles. Ceux-ci devront faire preuve de patience et d'astuce pour survivre et, surtout, protéger la vie de leurs protégés. Le Mal est à bord...

Premier incident

Le voyage transportera les Rebelles à travers un champ d'astéroïdes fortement magnétisés, vraisemblablement des débris d'une naine blanche. L'événement n'est pas très important en soi mais les Rebelles devront quitter l'hyperespace pour éviter des collisions et procéder à des manoeuvres subluminiques. Si les Rebelles décident de contourner le champ (ce qui prendra

quelques heures), l'un des savants (Detroil ou Dazhor) leur annoncera que leur voyage ne saurait être retardé et qu'ils doivent éviter tout retard. La manoeuvre n'est pas si périlleuse qu'il paraît...

Alors qu'ils traverseront le champ d'astéroïdes, les Rebelles remarqueront (peut-être à la dure) que celui-ci est truffé d'explosifs qui flottent. Quelqu'un connaissait apparemment leur itinéraire... Il faudra effectuer des manoeuvres très précises pour traverser le champ sans faire exploser de charge: un jet de Pilotage (frégate) est requis à quatre reprises (15). Un échec signifie des dégâts moyens au vaisseau. Même si les pilotes sont habiles, une explosion aura lieu près des quartiers des passagers: Bnorvolp le Calamarien sera tué dans la destruction de sa cabine.

S'ils inspectent la section où le savant est décédé, les Rebelles pourront découvrir (Recherche vs 20) que l'explosion a eu lieu depuis l'intérieur du vaisseau, pas depuis l'extérieur. Un jet de Démolitions permet de découvrir qu'il s'agit plutôt de détonateurs thermiques de classe B, activés par canal neutrino depuis une source proche. Tous les passagers étaient dans leurs cabines.

Second incident

Lorsque les Rebelles seront en orbite près de Devaron, Dazhor sera trouvé mort dans sa cabine. Selon toute vraisemblance, il aurait été asphyxié par une malfunction du système de survie. Les Rebelles pourront inspecter à loisir les quartiers de Dazhor: Ils n'y trouveront rien d'intéressant. Un jet de Réparation (système de survie; 10) permettra aux Rebelles de découvrir que celui-ci a été volontairement brisé mais qu'il est impossible qu'il ait causé la mort du savant. Celui-ci a été assassiné par un poison injecté par le faux Jarr.

Les savants promettent de se plaindre à la Rébellion pour le manque de compétence des Rebelles avec ces accidents multiples et, surtout, le décès de leurs collègues. Le passage en territoire impériale ne les inquiète que davantage... Les autorités Dévaronienne, une fois que les Rebelles se seront installés à la station orbitale Murg, prendront en charge l'enquête, qui se révélera infructueuse. Les deux assassins se feront dès lors des plus prudents, évitant de se recontrer tout en assurant à l'autre un alibi pendant qu'ils opèrent leurs crimes.

- LA STATION MURG -

Murg, tout comme la planète qu'elle orbite, est sous l'effet d'un contrôle impérial faible mais méfiant. Les fausses identités de ces "touristes" ne devraient pas poser de problèmes. À moins que les Rebelles ne fassent des bêtises, il ne devrait pas se dérouler d'évènements à Murg; les Dévaroniennes n'aiment pas les histoires. Malheureusement, la Défense Planétaire de Devaron, noyauté par l'Empire, découvrira bien vite le corps de Kasash dans sa cabine lors d'une inspection de routine.

Le vieil homme avait demandé à être laissé seul le long du voyage. Il a subi le même sort que Dazhor. Les Dévaroniennes procéderont à un interrogatoire serré de tous les occupants (Rebelles y compris). Quelques heures plus tard, ils libéreront leurs captifs par manque de preuves et fermeront le dossier. Ce genre d'accident inexplicable donne l'impression d'être très commun sur Devaron... En fait, les Dévaroniennes n'ont que trop bien compris la présence de Rebelles à bord. Attirer l'attention sur eux, c'est attiser l'intérêt de l'Empire et justifier l'envoi de nouvelles troupes sur Dévaron. Les voyageurs seront donc priés de quitter la station au plus tôt...

Les Rebelles seront avertis par les savants que ces derniers porteront plainte contre eux une fois rendus à Corellia et qu'ils feraient mieux d'être attentifs cette fois.

L'escale ne durera que l'espace d'une journée. Au moment du départ, les Rebelles se trouveront face à un grave dilemme dans l'astroport: deux cris horrifiés retentissent au loin, suppliant une aide immédiate. Les Rebelles devront intervenir immédiatement s'ils désirent maintenir leur statut de citoyens libres et en bonne santé. Dans ce cas, les Dévaroniennes arrêteraient les savants pour trouble de l'ordre public, un crime très grave sur Devaron.

D'un côté, Dar'u Yal de Clack'dor VII sera agressée par un individu vêtu de noir qui aura fui à l'arrivée des Rebelles. Il s'agit tout simplement d'une victime des poisons du faux Jarr, drogué par la Confrérie pour détourner l'attention des Rebelles. Les vêtements de la chercheuse auront été déchirés par un poignard mais cette dernière sera en bonne santé, sinon sous le choc. Le tueur restera introuvable, bien sûr, à moins de pousser très fort la recherche; celui-ci, revenu des effets de la drogue, n'aura aucun souvenir de l'incident ni des suggestions hypnotiques auxquelles il a été soumis. Les Rebelles n'ont pas le temps de pousser plus loin la psychanalyse.

De l'autre côté, Peresk aura été assallie par un animal vorace et artificiel: un chien-cyborg, programmé pour tuer, aura agressé la scientifique et tenté de la tuer. Elle l'aura tué avec un pistolet laser qu'elle gardait sur elle pour se protéger, non sans avoir subi de graves blessures.

Ces deux accidents ont pour but de distraire les Rebelles: Ozir N'app de Clack'dor VII aura été tuée par empoisonnement, soit une toxine neurale naturellement dissolue par les pores de la peau; un jet de Médecine (25) permettra de le découvrir. Quatre des chercheurs auront été assassinés pour une mystérieuse raison. Les Rebelles devraient alors être très méfiants et soupçonneux: Ils n'ont cependant pas l'autorité requise pour interroger les savants.

Les Rebelles recevront alors un message spécial de Coruscant: La cheftaine Mon Mothma leur enverra un communiqué spécial depuis le Centre de l'Alliance afin de leur rappeler l'importance de leur mission.

"Vous êtes sans aucun doute l'un des unités d'intervention les mieux équipés et les plus efficaces de nos forces. C'est d'ailleurs la raison pour laquelle vous avez été choisis pour accomplir cette mission délicate, soit escorter les neuf chercheurs jusqu'à Corellia. Jusqu'à présent, vous avez failli à votre mission en permettant à certains de nos ennemis de menacer nos engagements avec des mondes alliés. Les survivants DOIVENT ABSOLUMENT se rendre à destination. Si vous échouez encore une fois à vos responsabilités, l'Alliance se verra forcée d'avoir recours à d'autres que vous. Sachez faire honneur à votre insigne. Fin de transmission."

Si ce n'était déjà le cas, les Rebelles devraient désormais se montrer d'une prudence extrême et tenteront peut-être même de sonder mentalement les savants. A leur grand dam, ceux-ci ont tous subi un conditionnement mental destiné à protéger leurs connaissances d'éventuelles extorsions par l'Empire. Diasme et Kiev ont subi un conditionnement semblable. Aucun passager n'acceptera volontairement semblable interrogatoire.

Dès lors, les passagers seront méfiants et éviteront les contacts avec les autres. Si les Rebelles explorent le vaisseau, trois heures et un jet de Réparations (frégate) permettront de découvrir diverses charges d'explosifs près des systèmes d'énergie et de propulsion. Leur découverte perturbera grandement les plans des tueurs.

Si les Rebelles ne découvrent pas les charges (un seul essai par Rebelle), Dar'u Yal sera tuée dans une gigantesque explosion ainsi que Peresk, en apparence du moins. Seule l'une des jambes sera retrouvée. L'ADN est identique à celui de la véritable Peresk; il s'agit d'un morceau de clone.

Sinon, Dar'u Yal périra juste avant d'arriver à la station Esop-III, "digérée" par une substance inconnue mais très acide. Le même sort semble être arrivé à Peresk. Les Rebelles, avec un jet de Technique (20), découvriront que les restes ont été causés par une solution gazeuse de NH₃. Les restes retrouvés dans la cabine de Peresk ne renferment plus aucune substance organique mais sont riches en carbone.

Dans les deux cas, Kiev demeurera en catalepsie chimique dans la structure de l'astronef, masqué par un brouilleur d'ondes, hors de la portée des détecteurs externes. Il n'émet pas de rayonnement électromagnétique sous cette forme. La Force permettra toutefois de découvrir (sans la localiser) la présence d'une forme de vie supplémentaire dans le vaisseau. Lorsque les Rebelles accosteront à la station Esop-III ils seront "accueillis" par un escadron armé très lourdement: Les fantassins Impériaux demanderont poliment aux Rebelles de les accompagner: Ils sont arrêtés pour manquement meurtre, complot et haute trahison. Si les Rebelles résistent, les soldats tenteront de les capturer vivants. Si la chose est impossible, l'ordre de les tuer sera alors donné.

Les Rebelles seront incarcérés durant deux jours avant d'être libérés par un commando de l'Alliance. À travers les coups de feu et une fuite carambolesque à travers la station, ils seront à nouveau chargés de protéger les savants mais toute bavure leur sera nuisible. Jusqu'à Corellia, douze fantassins accompagneront nos héros pour escorter les trois survivants, soit Peresk, Detroil et Taikhon. Aucun nouvel incident ne se déroulera.

- CORELLIA -

Une fois rendus à la planète de la justice, les Rebelles seront conviés pour protéger les savants durant le congrès. Ils participeront donc à une séance informative sur les diverses capacités qu'utilise l'appareil des chercheurs, au nom imprononçable et à la fonction tout aussi obscure. Les Coréliens contrôleront très sévèrement tout déplacement et les Rebelles devront prouver régulièrement la validité de leurs permis divers.

Deux heures après leur arrivée, ils seront conviés par une garde Corélienne qui leur annoncera l'interception d'une communication interspatiale privée de la part d'un haut dignitaire de l'Alliance. La tension est grande, on craint que l'Empire n'ait eu vent de l'assemblée à tenir. Tous les Rebelles sont sur les dents. Mon Mothma, meneuse de l'Alliance, a apparemment émis un communiqué pré-enregistré à haute sécurité, via un droïde de service, à l'attention des héros:

"Ici Mon Mothma, représentante de l'Alliance des planètes libres. Ce communiqué est ultra-secret. Son contenu ne doit être divulgué à personne hors de vous."

"Les recherches effectuées à la suite du décès malheureux de six de nos plus brillants chercheurs ont conclu que l'un d'eux était nécessairement coupable de cette agression. En effet, un espion de l'Empire se serait infiltré dans le groupe afin d'obtenir les plans de leur découverte. Les risques pour l'Alliance sont grands."

"Nos recherches ont démontré que Jann Detroil a été tué par empoisonnement et qu'un espion l'a remplacé parmi vos rangs: vous devez l'éliminer dans la salle de conférence avant qu'il n'ait l'occasion d'assassiner l'un des deux autres. Prenez garde, cet individu est extrêmement dangereux."

La Confrérie a décidément les idées tordues... Ce message est un faux, naturellement, mais exempt de vices qui mettraient sa validité en doute. Il a été fabriqué par Abron Diasme pour que

les Rebelles se condamnent par le meurtre de Detroil, laissant à lui et à son compère la liberté d'agir.

Si les Rebelles ont tué Detroil, la foule poussera des cris et se dispersera alors que les agents de sécurité tenteront de capturer les Rebelles. Ces derniers seront capturés puis arrêtés pour meurtre/assaut sur un dignitaire. Après quelques heures au centre de détention, les Rebelles apprendront que Taikhon, chercheur en chef et Peresk ont été capturés par un escadron d'individus en armure. Les gardiens ont été incapables d'intervenir à temps et tout espoir semble perdu.

Le chef de la prison, d'après des ordres haut-placés, propose aux Rebelles de les libérer sous la condition qu'ils ramènent le chercheur vivant. S'ils refusent, les chances sont fortes pour que planent des rumeurs de trahison... Par contre, s'ils acceptent, ils seront totalement amnistiés et les records des événements seront modifiés pour faire croire à une attaque de ces terroristes.

Tout ce qui reste des deux chercheurs a été trouvé par les agents: une petite bouteille contenant une poudre jaune-grise et un symbole en forme de spirale. D'après les analystes, la poudre n'est qu'un pollen d'une fleur commune qui pousse sur la planète Vinsoth, au sommet des volcans et plus particulièrement dans la région nord-est. Elle constituerait l'une des principales composantes d'une drogue particulièrement toxique, à forte dépendance, qu'exportent les Chevins au marché noir. Le symbole reste un mystère complet.

Les tueurs de la Confrérie ont fui à bord d'un petit astronef vers Coruscant, capitale gouvernementale de l'Alliance. Kiev (alias Peresk) a été abandonné sur Vinsoth, seul monde où il pourra trouver sa précieuse drogue. Son dernier flacon perdu, l'assassin a pris la fuite dans une vulgaire navette de commerce. Obsédé par sa dépendance, il ne suspecte pas avoir été suivi et n'a pas pris les précautions d'usage.

Les Rebelles pourront le poursuivre et le repérer sur Vinsoth avec quelques analyses poussées en Astrogation (25). Lexan Kiev sera occupé à s'enivrer de pollen lorsque les Rebelles interviendront. Ces derniers pourront l'attrapper par surprise en réussissant un jet de Discrétion (10). Il tentera de fuir et résistera avec l'énergie du désespoir s'il ne le peut. Enivré par son poison, il n'a guère qu'une partie de ses facultés et s'avère un adversaire médiocre. Il se rendra s'il est sérieusement blessé ou complètement encerclé.

Drogué jusqu'à l'os, Kiev se montrera très nerveux, méfiant et renflant. Ses paroles seront incompréhensibles, bafouillage cacophonique de cris surexités, tant qu'il ne sera pas assuré que les Rebelles ne le tueront pas. Si les Rebelles s'acharnent à le brutaliser, il se défendra puis sa tête explosera autour de lui: La bombe implantée dans son crane se sera déclenchée par excès d'anxiété. S'il est calmé, au contraire, il révélera bien quelques informations, avec un malaise évident: "Je ne suis qu'un subordonné, je n'ai aucune autorité ou connaissance pour ce qui concerne l'enlèvement de l'Ithorien. Je sais seulement que la Confrérie m'a payé pour éliminer les savants alors que l'autre espion détournait les risques et l'attention."

Que sait-il d'autre? "L'autre espion m'était inconnu. J'avais l'ordre de ne pas tuer Taikhon, Detroil et Jarr et j'ai découvert que ce dernier était l'espion, une sorte d'agent spécial de la Confrérie. Je ne sais pourquoi on a enlevé l'Ithorien. On m'a promis du *Draaj* pour tuer cinq savants, c'est tout. J'ai été payé par un contact, et encore, pas tout ce qu'on m'avait promis. La Confrérie? Je ne sais pas grand chose... La Confrérie veut l'invention des savants pour un plan de contrôle je crois...Ils m'ont dit de ne pas en parlerr que je le regretterais... Non, je ne peux pas en parler..."

Si les Rebelles insistent, il ne prononcera que quelques mots avant que la bombe ne se déclenche: "À Coruscant...Il est à Coruscant...ils veulent envoyer un satellite... [BAOM!]"

Vraisemblablement, les Rebelles sauront seulement que Taikhon a été enlevé par une confrérie secrète et qu'il se trouve sur Coruscant. Il est douteux qu'ils aient pris la précaution d'ausculter puis d'opérer Kiev avant l'interrogatoire! C'est peu d'information, mais une piste c'est une piste...

- LA FIN DE L'ÉPISODE -

La première partie de l'aventure est terminée. Les Rebelles ont vu leurs protégés tomber comme des mouches autour d'eux sans ne rien pouvoir y faire, ou presque... Ils ont cependant appris d'importants renseignements sur une conspiration secrète qui est prête à tout pour en arriver à ses fins sinistres.

À suivre...